

# NO PASSO DA PROTEÇÃO

**LARGADA**

**AVANCE DUAS CASAS**

**RESPOSTA:**  
VOCÊ SABE QUAL O TRABALHO DE UM(A) PEDIATRA? APÓS, LEIA O ITEM 04 DO GUIA.

**RESPOSTA:**  
QUEM MANDA NO SEU CORPO? APÓS, LEIA O ITEM 01 DO GUIA.

**VIXI! VOLTE DUAS CASAS**

**DESAFIO:**  
TENTE ENCOSTAR O PÉ NO NARIZ.

**QUAL MATÉRIA VOCÊ MAIS GOSTA DE ESTUDAR? APÓS, LEIA O ITEM 03 DO GUIA.**

**RESPOSTA:**  
CITE UM DOS DIREITOS DA CRIANÇA E DO ADOLESCENTE. APÓS, LEIA O ITEM 12.

**RESPOSTA:**  
O QUE VOCÊ DEVE FAZER QUANDO UM ESTRANHO SE APROXIMA? LEIA O ITEM 07 DO GUIA.

**VOCÊ É MUITO ESPECIAL, SABIA? PARABÉNS POR SEGUIR EM FRENTE NESSE JOGO DE PROTEÇÃO!**

**RESPOSTA:**  
PARA QUEM VOCÊ PEDE AJUDA QUANDO SENTE MEDO? APÓS, LEIA O ITEM 06 DO GUIA.

**QUE SURPRESA BOA! AVANCE TRÊS CASAS**

**DIGA O NOME DE TRÊS FRUTAS, E LEIA O ITEM 05 DO GUIA! ACERTOU? CORTE O CAMINHO.**

**III!! DEU RUIM!**  
FIQUE UMA RODADA SEM JOGAR

**DESAFIO:**  
VOCÊ CONHECE O MAIO LARANJA? PROCURE UM OBJETO DA MESMA COR EM 10 SEGUNDOS. APÓS, LEIA O ITEM 02

**AVANCE UMA CASA, UHUL!**

**DESAFIO:**  
CANTE UM TRECHO DE UMA MÚSICA PREFERIDA PULANDO NUM PÉ SÓ. APÓS, AVANCE 02 CASAS.

**RESPOSTA:**  
COMO DEVEMOS DEMONSTRAR CARINHO A OUTRAS PESSOAS?

**RESPOSTA:**  
DO QUE VOCÊ MAIS GOSTA DE BRINCAR? APÓS, LEIA O ITEM 02 DO GUIA.

**DESAFIO:**  
IMITE A PESSOA QUE VOCÊ QUER SER QUANDO CRESCER OU FIQUE UMA RODADA SEM JOGAR.

**CASA DEDICA, AQUI VOCÊ ESTÁ SEGURO. APROVEITE E DESCANSE.**

O PROGRAMA DEDICA - DEFESA DOS DIREITOS DA CRIANÇA E DO ADOLESCENTE, MANTIDO PELA ASSOCIAÇÃO DOS AMIGOS DO HOSPITAL DE CLÍNICAS, PRESTA ASSISTÊNCIA A CRIANÇAS E ADOLESCENTES VÍTIMAS DE VIOLÊNCIA GRAVE OU GRAVÍSSIMA.

**RESPOSTA:**  
DIGA TRÊS SINAIS QUE INDICAM QUE SUA SAÚDE NÃO ESTÁ BEM. LEIA O ITEM 10 DO GUIA.

**DEU RUIM! FIQUE UMA RODADA SEM JOGAR.**

**RESPOSTA:**  
VOCÊ GUARDA SEUS BRINQUEDOS DEPOIS DE BRINCAR? APÓS, LEIA O ITEM 08 DO GUIA.

**DESAFIO:**  
FAÇA EMBAIXADINHAS UTILIZANDO UMA BOLINHA FEITA COM PAPEL. AVANCE 2 CASAS.

**RESPOSTA:**  
POR QUE É IMPORTANTE TOMAR TODAS AS VACINAS? APÓS LEIA O ITEM 04.

**RESPOSTA:**  
DIGA QUEM VOCÊ DEVE CHAMAR QUANDO SE SENTE AMEAÇADO. APÓS, LEIA O ITEM 06.

**DESAFIO:**  
ESCOLHA UM OBJETO E FAÇA MÍMICA PARA SEUS AMIGOS ADIVINHAREM. APÓS, AVANCE UMA CASA.

**VOCÊ ESTÁ QUASE LÁ, VOU TE DAR UM EMPURRÃOZINHO. AVANCE 01 CASA.**

**LEMBRE-SE: SEJA GENTIL. VIOLÊNCIA NÃO FAZ BEM A NINGUÉM!**

**RESPOSTA:**  
DIGA UMA COISA BOA QUE VOCÊ APRENDEU HOJE. SE NÃO LEMBRAR DE NADA, VOLTE 03 CASAS.

**RESPOSTA:**  
O QUE DEIXA VOCÊ TRISTE E O QUE DEIXA VOCÊ FELIZ?

**VIXI, FOI POR POUCO! VOLTE PARA A CASA AZUL.**



**VOCÊ CHEGOU!!!**

# GUIA DA PROTEÇÃO

## 1. SEU CORPO É SEU:

ninguém pode tocá-lo, especialmente em suas partes íntimas, sem que sejam pessoas de sua confiança.

## 2. NÃO ESQUEÇA,

toda criança e adolescente tem direito de brincar e ser feliz.

## 3. APRENDER É IMPORTANTE!

acesso a leitura e informações para criar um mundo melhor.

## 4. LEMBRE-SE,

vá ao pediatra para consultos de orientação, de rotina e sempre que precisar. Conheça e cuide do seu corpo. Se alimentar bem, faça exercícios, sua higiene pessoal e tome todas as vacinas.

## 5. TODA CRIANÇA

tem direito à uma alimentação saudável. Como muitas frutas, verduras, legumes e tome muita água.

## 6. QUANDO PRECISAR DE AJUDA

chame pela pessoa que você mais confia e não sente medo.

## 7. SEGURANÇA É FUNDAMENTAL!

Não converse com estranhos, nem no mundo real nem no virtual, e fique perto dos seus responsáveis.

## 8. CRIANÇA E ADOLESCENTE

não devem trabalhar como adultos. Você pode ajudar nas tarefas de casa, mas não deixe de estudar e brincar!

## 9. FIQUE ATENTO!

Na internet podem ter coisas boas e ruins, não converse com estranhos (nem no mundo real nem no mundo virtual).

## 10. VIVA COM SAÚDE!

Se sentir qualquer dor ou mal estar, avise seus pais ou responsáveis e procurem um médico.

## 11. NÃO TENHA MEDO

de falar dos seus sentimentos com pessoas de sua família e de sua confiança. Avance 2 casos.

## 12. TODA CRIANÇA E ADOLESCENTE

tem direito ao esporte e ao lazer. Lembre-se de se divertir com brincadeiras saudáveis no mundo real, com seus amigos.

# MANUAL DE INSTRUÇÕES



QUANTIDADES DE JOGADORES:  
2 A 8 CRIANÇAS.  
FAIXA ETÁRIA:  
A PARTIR DOS 6 ANOS.

1

Jogue com um adulto e peça que ele leia as instruções, desafios e perguntas.

2

Você deve montar um dado com a ajuda de um adulto. Recorte e cole nos locais indicados.

3

Cada um escolhe um personagem. Recorte e desenhe o seu rosto nele.

4

Quem começa? Todos devem jogar o dado e quem tirar o número maior, começa. Os outros jogam por ordem decrescente de acordo com quanto tiraram no dado.

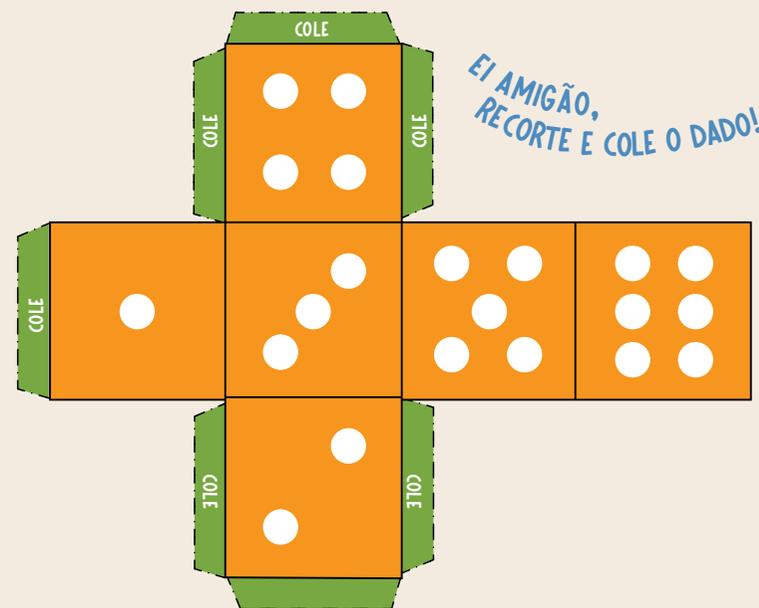
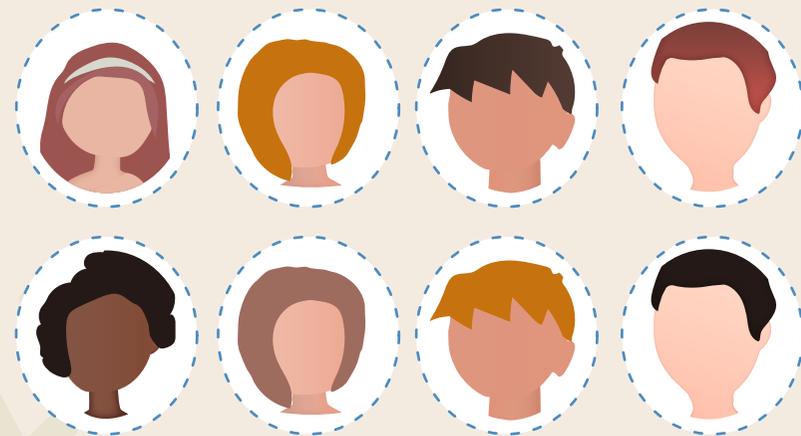
5

A cada jogada você só pode jogar o dado uma vez. Para seguir em frente no jogo, responda as perguntas e faça os desafios.

6

O objetivo do jogo é aprender e se divertir. Bom jogo!

USE A IMAGINAÇÃO  
DESENHE NOS ROSTINHOS COMO DESEJAR



EI AMIGÃO,  
RECORTE E COLE O DADO!